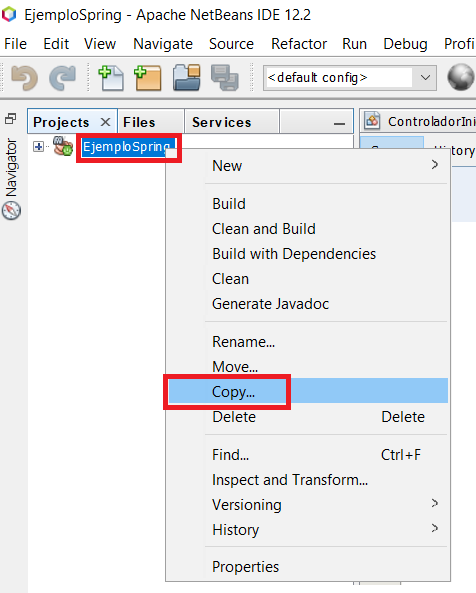
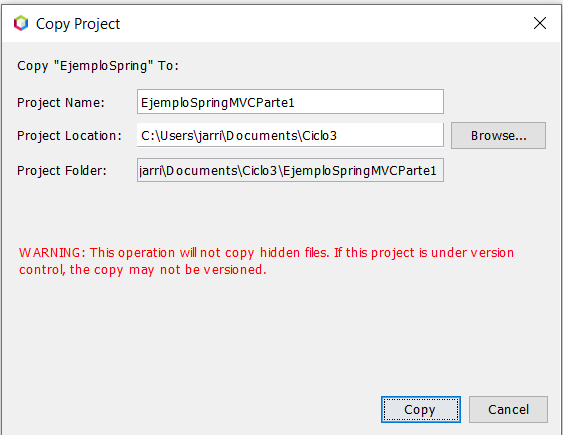
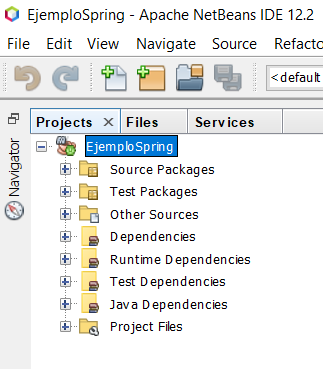
CREAMOS UN PROYECTO O COPIAMOS UNO QUE TENGAMOS CONFIGURADO COMO PROYECTO BASE.



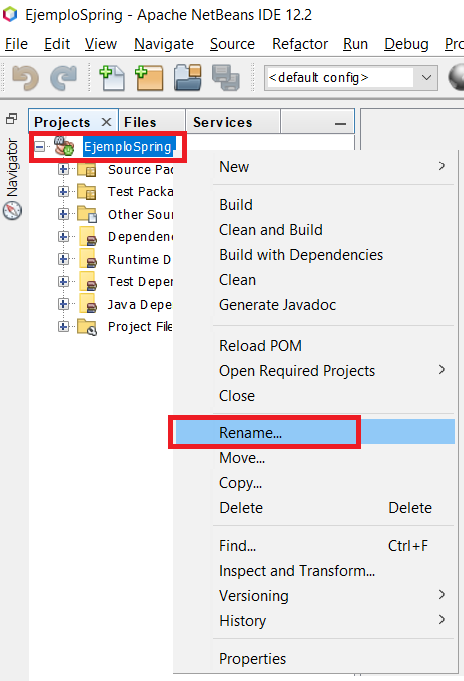
Completamos de copiar el proyecto



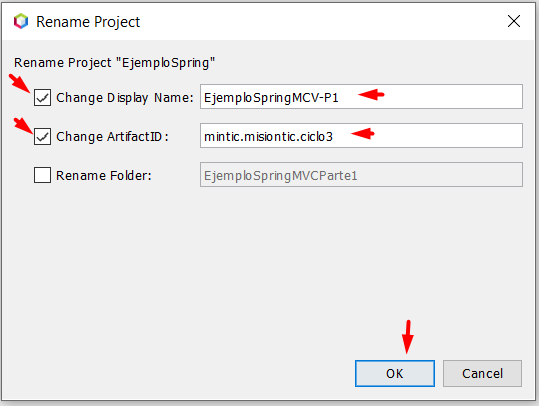
Lo seleccionamos



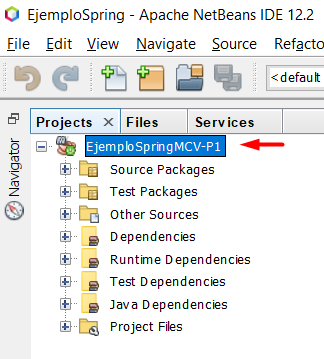
Escogemos la opción para cambiarle el nombre



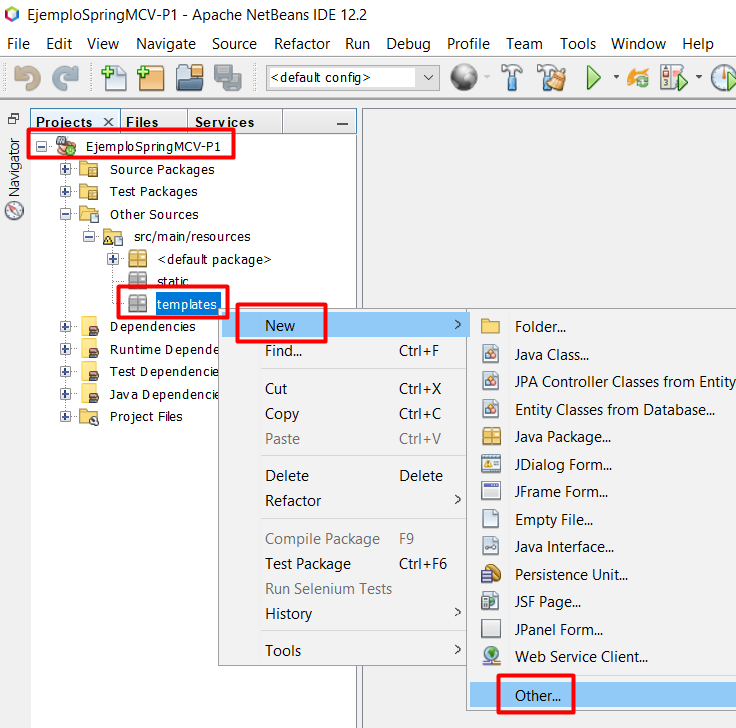
Aquí lo cambiamos



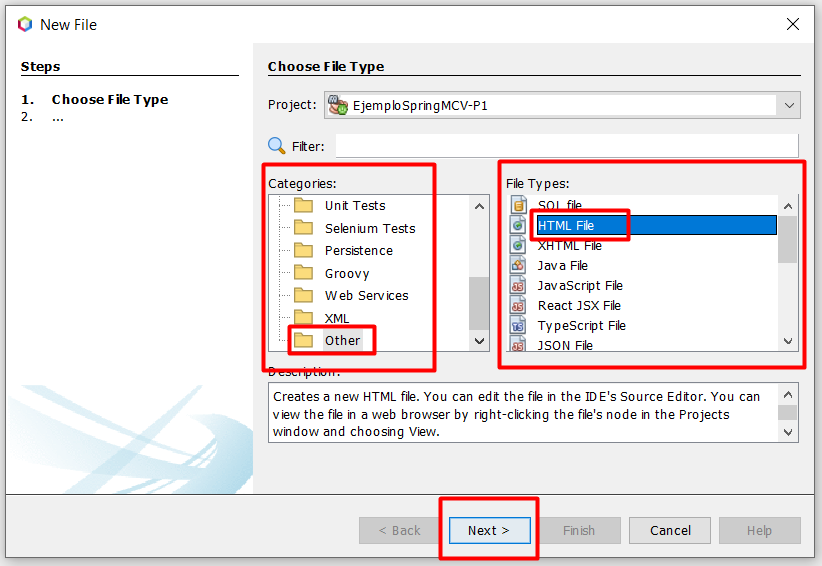
El resultado



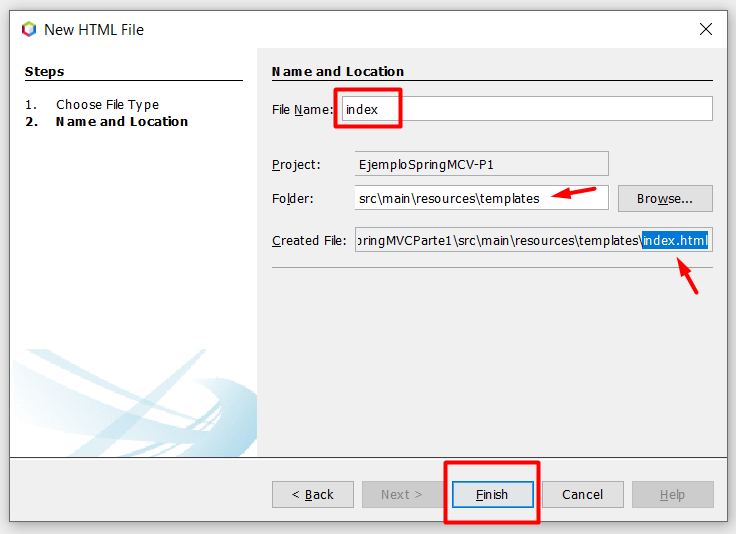
Vamos a agregar otro archivo



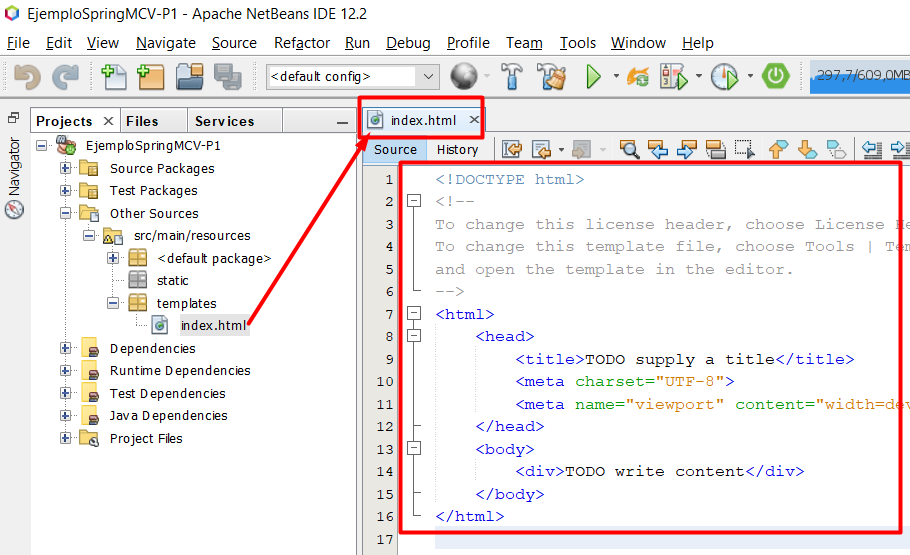
Seleccionamos el tipo de archivo



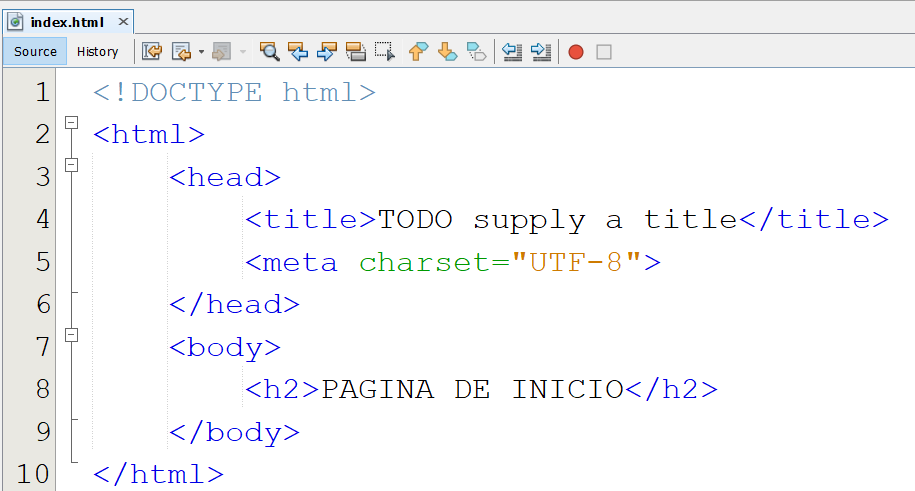
Le colocamos un nombre que sera index



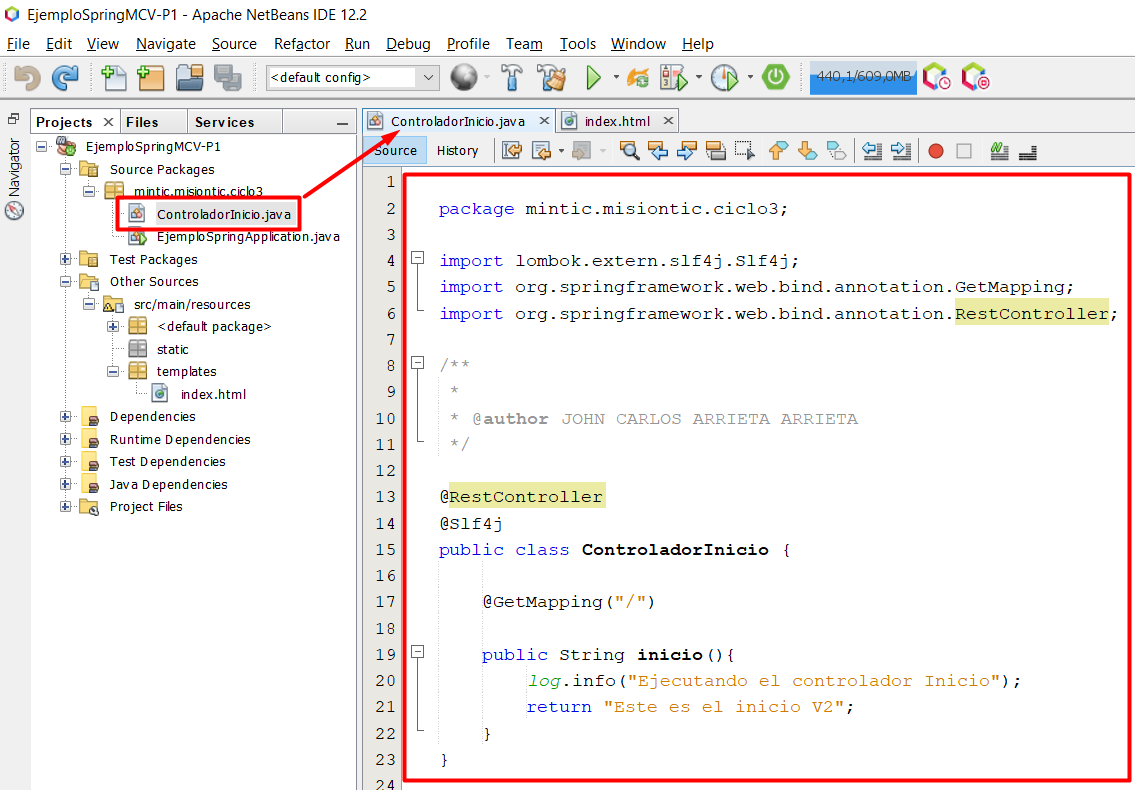
Aquí esta nuestro archivo creado



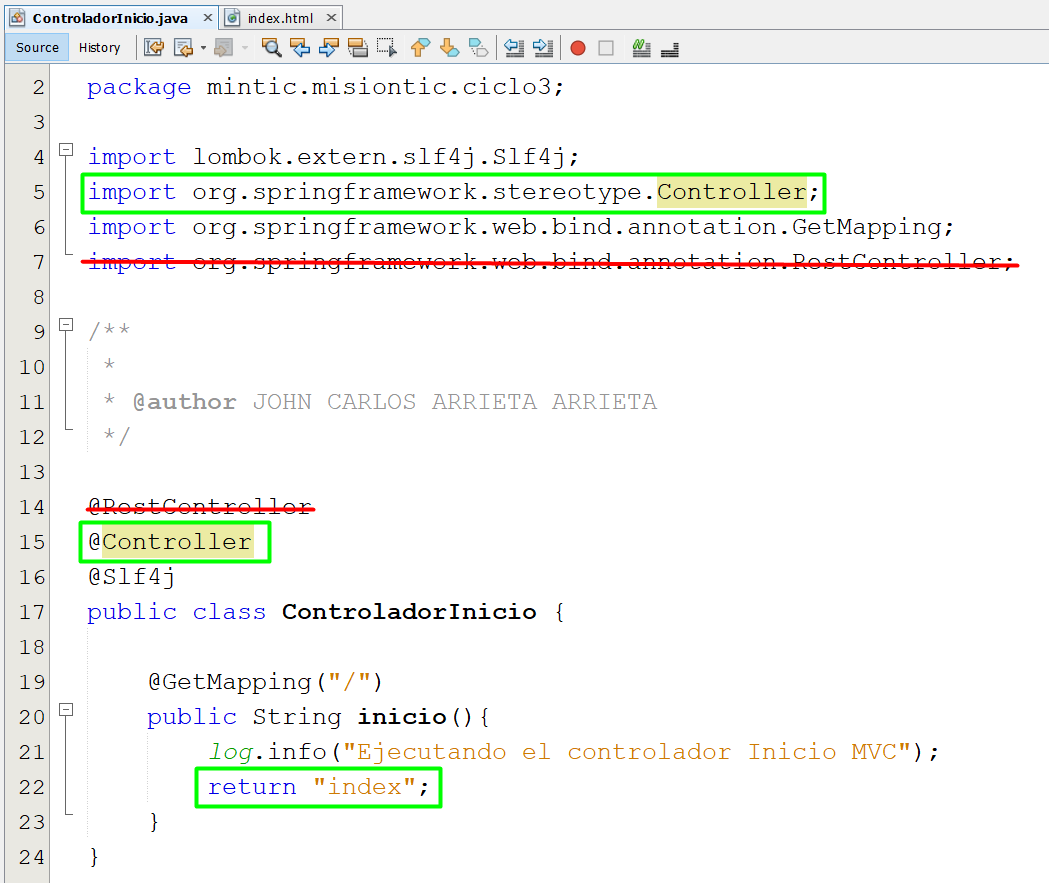
Lo modificamos



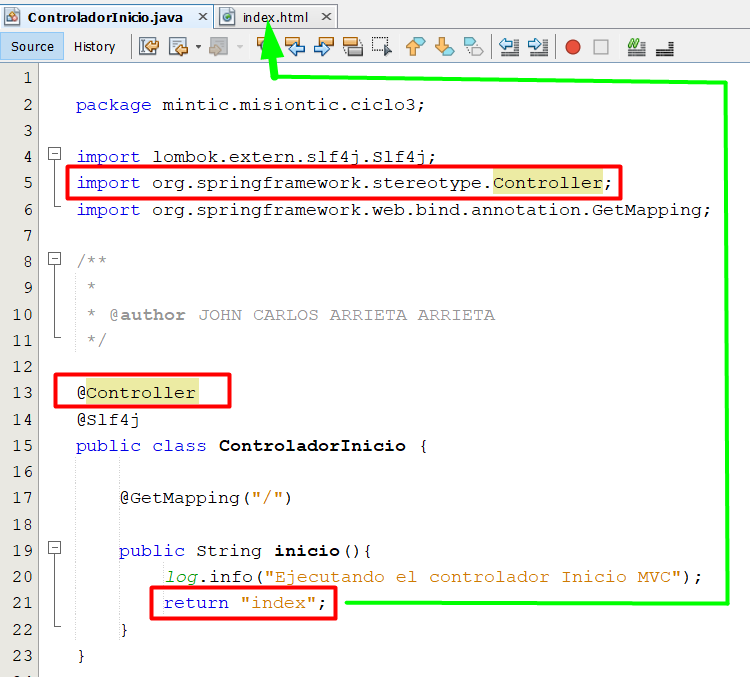
Entramos en el controlador



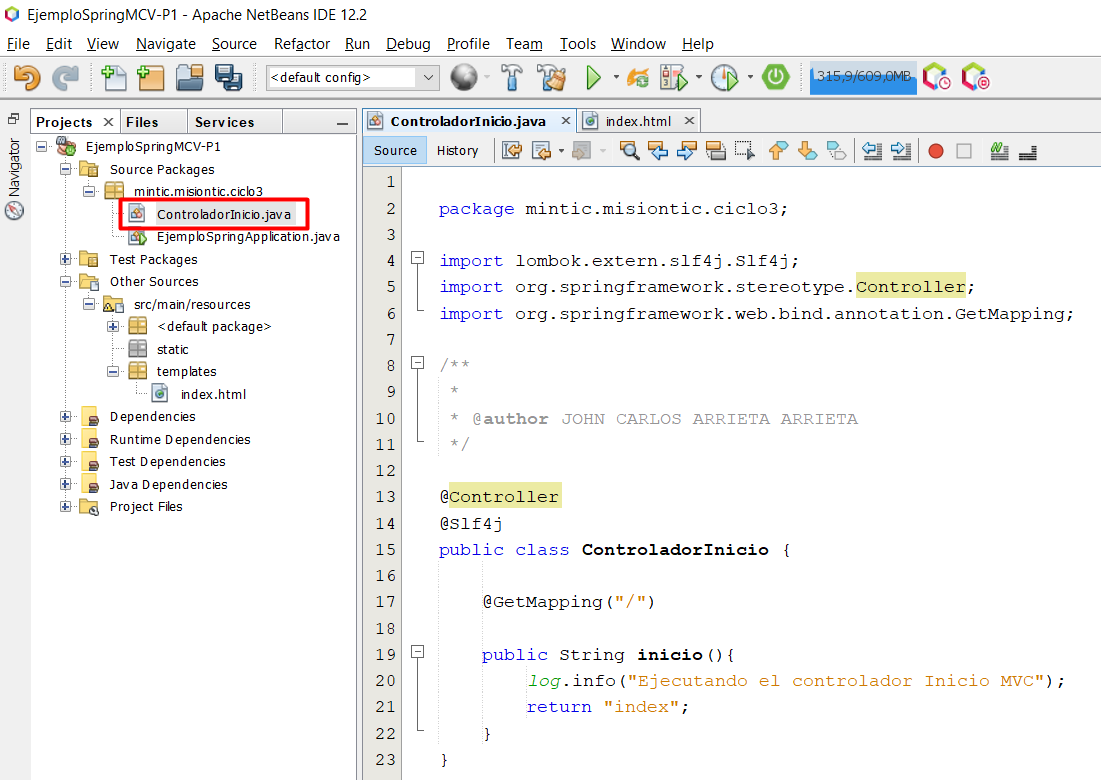
Borramos un import y un controlador, y agregamos uno nuevo



Se retorna el índex recién creado

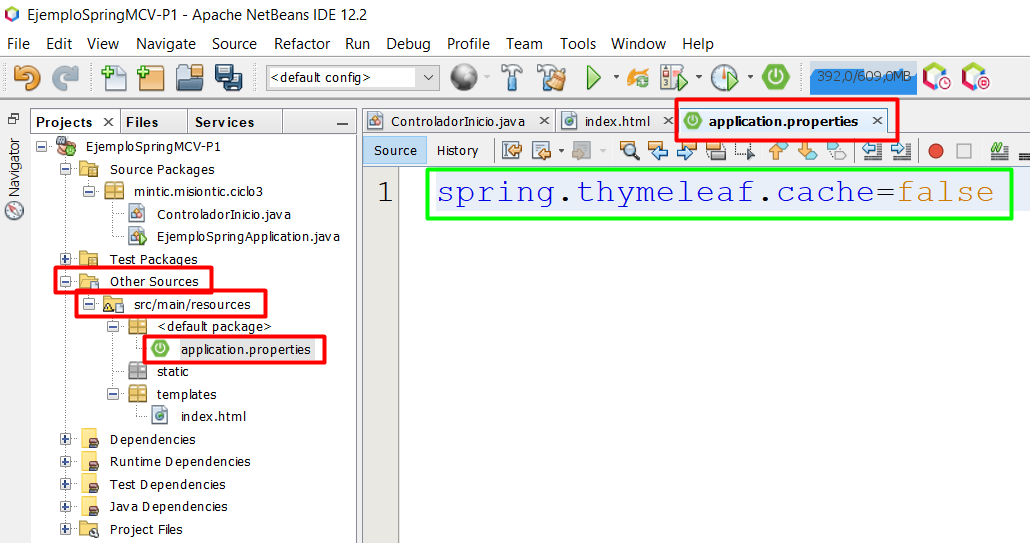


Verificamos los resultados ejecutando el programa





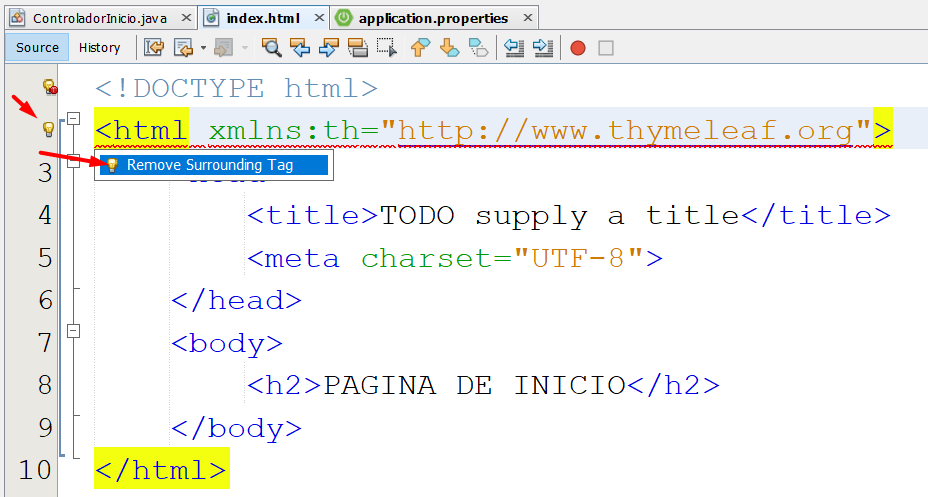
Se utliza esto para deshabilitar el cache lo cual es util para hacer pruebas



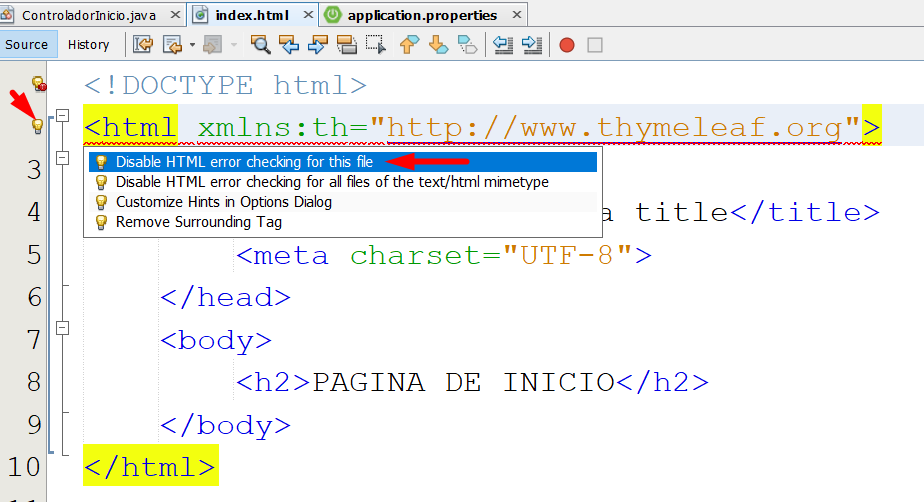
Agregamos el link en el archivo html



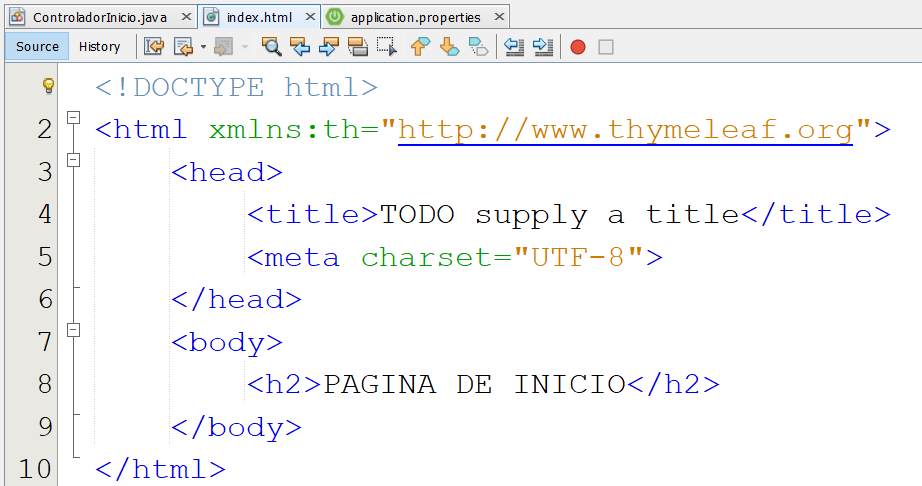
Removemos el tag



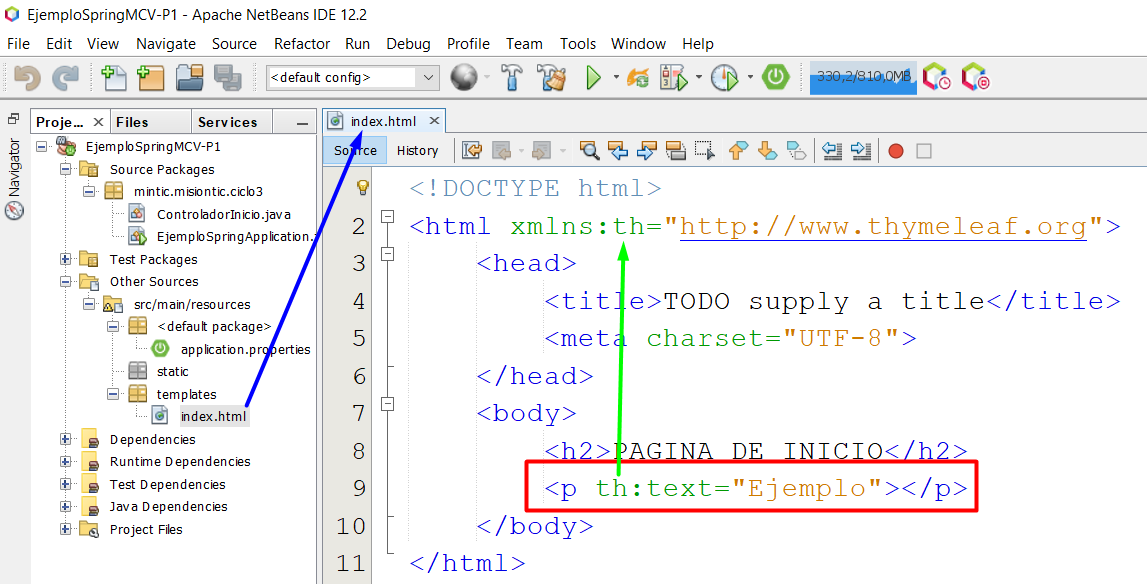
Y deshabilitamos la revision de error HTML



Vemos el resultado



agregamos un atributo a la etiqueta de párrafo



Guardamos.

Ejecutamos.

Actualizamos el navegador.

